**Lógica de Programación**

Actividad 4

**Objetivo**

****

Integrar y aplicar conocimientos sobre estructuras de datos y métodos de ordenamiento para mejorar la funcionalidad del programa.

**Situación**

En las etapas anteriores, desarrollaste las bases del juego de adivinanzas de números para la empresa TechGames. Añadiste validaciones esenciales y gestionaste los datos ingresados por el usuario. En esta última etapa del proyecto, el enfoque se centrará en ordenar los números ingresados por el usuario de manera ascendente y mostrar estos números ordenados. Este paso final ayudará a los usuarios a visualizar mejor sus intentos y llevar un registro claro de los números que ya han intentado. Completar esta tarea finalizará el desarrollo del juego, haciendo que sea completo y funcional.

**Consignas**

**1. Almacenar los números ingresados**:

1.1 Agregar código que ordene los números ya ingresados por el usuario de manera ascendente.

**2. Implementar una función de ordenamiento**:

2.1 Implementar una función que indique al usuario los números ordenados.

**Formato de entrega**

* Entregar el código fuente en un archivo TXT (Google Docs. o Microsoft Word).
* Adjuntar un documento PDF con capturas de pantalla de la ejecución del programa y una breve explicación de su funcionamiento.

**Herramientas**

* Utilizar el Compilador online C++:

<https://www.onlinegdb.com/online_c++_compiler>

* Google Docs.
* Microsoft Word.

**Entrega**

¡Felicitaciones por llegar al final de esta actividad! Para concluir tu entrega sigue estos pasos:

1. Haz clic en el botón "Enviar tareas" para comenzar el proceso de carga de tu archivo con las respuestas.

2. Adjunta el archivo que contiene tus respuestas a través de la interfaz proporcionada.

3. Una vez que hayas adjuntado el archivo, confirma tu entrega haciendo clic en el botón correspondiente.

Recuerda completar todos los puntos y tener cuenta las condiciones de entrega. ¡Éxitos!